* **Scénario principal :**

|  |  |
| --- | --- |
| Fonctions des acteurs | Réponse du Système |
| 1. Ce cas d’utilisation débute lorsqu’un serveur se présente devant sa machine de gestion de commande 2. Le serveur s’identifie   4. La BD valide l’identité de l’serveur et transmet à la machine les informations sur l’serveur.  6. Le serveur choisit de passer une commande  8. Le serveur entre la commande  10. L’serveur valide  12. L’écran du cuisinier indique que le cuisinier à finit de traiter la commande.  14. Le serveur accepte, puis archive la commande, et se déconnecte.  15. La BD reçoit toutes les infos sur la commande et prépare la machine pour une autre commande. | 1. La machine demande à la Base de Données (BD) de vérifier l’identité de l’serveur 2. La machine demande à l’serveur de choisir une opération   7. La machine demande à l’serveur de composer la commande désirée.  9. La machine demande validation de la commande  11. La machine transmet la commande à l’écran du cuisinier, tout en l’enregistrant dans une partie de la BD réservée à l’usage de celle ci.  13. La machine valide que la commande est terminée et demande à le serveur s’il souhaite imprimer une facture.  16. La machine se met en état de prêt pour une prochaine commande |

* **Extensions :**

|  |
| --- |
| \*a. À tout moment, la machine tombe en panne :  1. Un mécanisme de backup enregistre l’état du système, puis envoie un log à la BD.  2. Le Serveur est averti et prié d’utiliser une autre machine.  2a. Délai pour s’identifier dépassé :   1. La machine avertit le serveur et quitte.   3-4a. Coupure de la communication entre la machine et la BD :   1. La machine informe le serveur et quitte.   4a. Identification invalide pour la première ou deuxième fois  1. La BD signale le problème à la machine.  2. La machine informe le serveur et le scénario reprend au point 3.  4b. Identification invalide pour la troisième fois :  1. La BD enregistre le problème et le signale à la machine   1. La machine informe le serveur, si possible, confisque le moyen d’identification et quitte.   4c. La BD suspecte une tentative de fraude :  1. La BD enregistre le problème et le signale à la machine  2. La machine informe le serveur, si possible, confisque le moyen d’identification et quitte.  6-8a. Le serveur annule la transaction :   1. La machine quitte.   8a. Délai pour saisir montant dépassé :   1. La machine avertit le serveur et quitte.   9a. Montant demandé invalide :   1. La machine informe le serveur et le scénario reprend au point 8.   10a. Le serveur apporte une modification à une commande :   1. Le serveur interroge la BD qui lui sort la commande à modifier 2. La modification est transmise à la BD par l’intermédiaire de la machine   13a. Problème d’impression de facture :   1. La machine informe l’employé.   14a. Coupure de la communication entre machine et BD :  1. La machine prend note de retransmettre les informations sur la commande lors de sa prochaine connexion avec la BD. |